

6006 Maya-piramide

102 onderdelen

Bouw als een meesterbouwer
Geen vergrendelingen.
Geen koppelsstukken.
Geen magneten.



Vanaf 7 jaar
Arch-Kid-Tech®
The ancient techniques for future architects.
Nederlands

Ontdek andere oude bouwtechnieken met de Arch-Kid-Tech®-serie.

Arch-Kid-Tech®
The ancient techniques for future architects.



f o y @faksatoys
www.faksatoys.com

Reis meer dan duizend jaar terug naar de wereld van de Maya in Meso-Amerika. Maya-gemeenschappen leefden in gebieden die nu in het zuiden van Mexico, in Guatemala en Belize en in delen van Honduras en El Salvador liggen. Hun steden ontwikkelden zich eeuwenlang, elk met eigen heersers, monumenten en tradities.



Tijdens de klassieke periode, ongeveer van 250 tot 900 n.Chr., bloeiden veel Maya-stadstaten. Ze vormden nooit één rijk: steden sloten bondgenootschappen, dreven handel, concurreerden en vochten soms met elkaar. In de hele regio bouwden Maya-bouwmeesters tempels, paleizen, pleinen en trappiramides die het openbare en ceremoniële leven vormgaven.

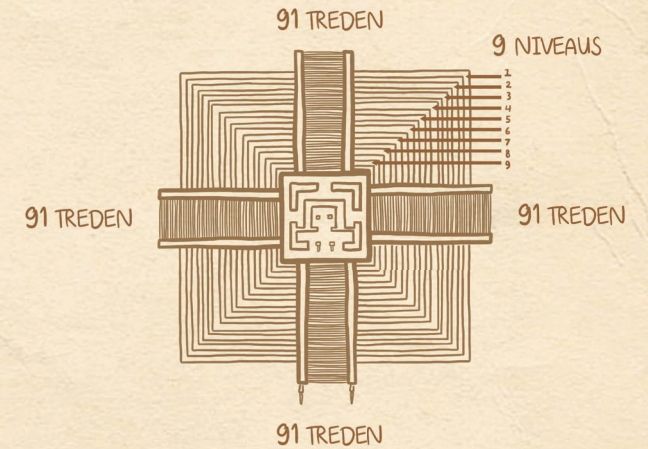


Maya-geleerden bestudeerden de hemel nauwkeurig en ontwikkelden geavanceerde wiskundige systemen en kalenders. Schrijvers legden datums, heersers, rituelen en verhalen vast in hun eigen hiërogliefenschrift, met tekens voor woorden en klanken. Meer dan dertig Maya-talen worden nog altijd gesproken.

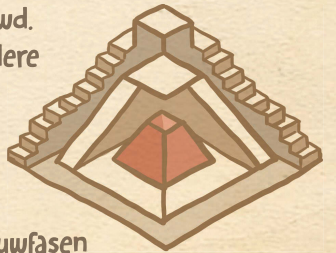
Een van de bekendste monumenten van Chichén Itzá is El Castillo, ook wel de tempel van Kukulcán genoemd. Het werd tussen de 9e en 12e eeuw gebouwd en bestaat uit negen getrapte niveaus, met een trap aan elke zijde en een tempel bovenop.



El Castillo heeft vier trappen die tegenwoordig elk 91 treden tellen. Samen zijn dat 364 treden; met het bovenste platform wordt het ontwerp vaak geïnterpreteerd als een verwijzing naar het zonjaar van 365 dagen. Negen getrapte niveaus lopen op naar de tempel, terwijl slangenmotieven de noordelijke trap markeren.



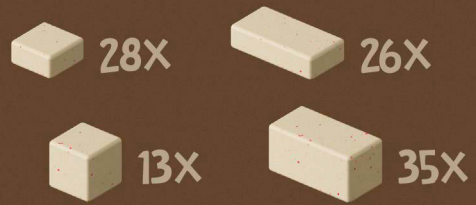
In Meso-Amerika werden soms nieuwe tempels over oudere bouwwerken heen gebouwd. Ook El Castillo werd boven op een oudere tempel gebouwd, waardoor de oudere structuur in het latere bouwwerk ingesloten raakte. Het monument dat we nu zien, is daardoor het resultaat van meerdere bouwfasen uit verschillende perioden.



In dit model kun je die relatie met je handen onderzoeken: begin met een kleinere piramide en bouw er vervolgens rondomheen, steeds verder naar buiten, totdat die de binnenste kern van een grotere piramide vormt.

Klaar om te ontdekken hoe de ene piramide de kern van een andere kan worden?

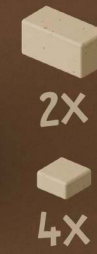
Voor dit bouwwerk heb je deze onderdelen nodig.



1



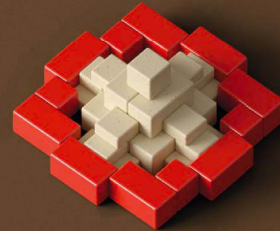
2



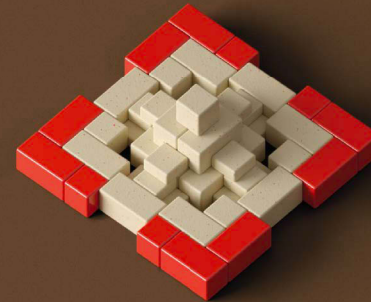
3



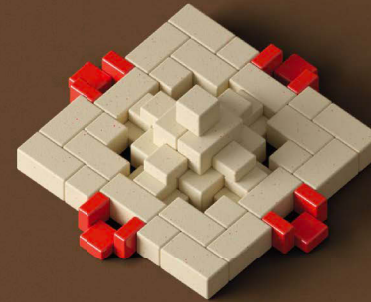
4



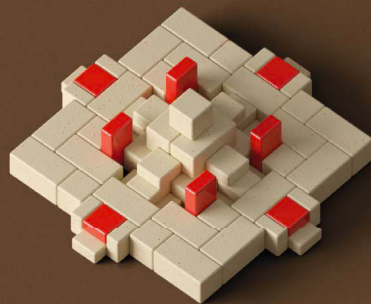
5



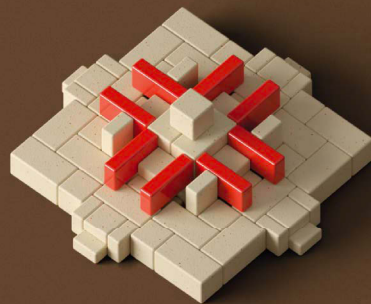
6



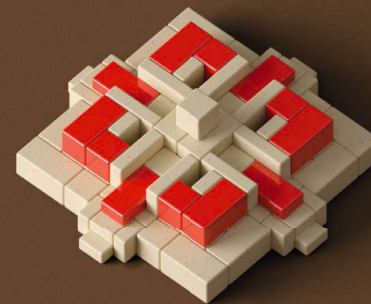
7



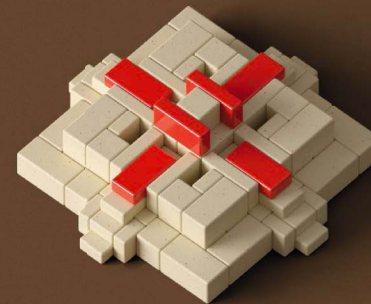
8



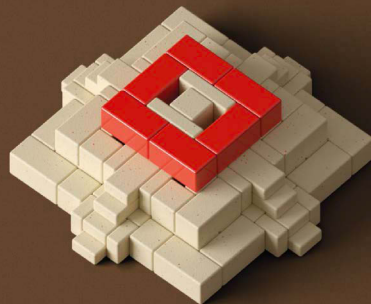
9



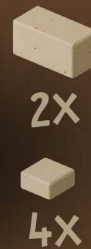
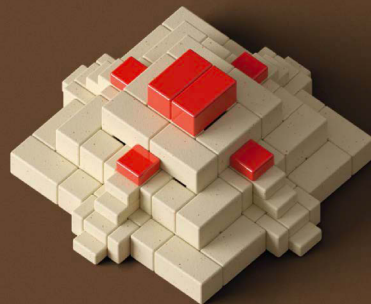
10



11



12



13

